<w>

Тэг, используемый для расстановки пауз в тексте. Доходя до позиции тэга в тексте, игра приостанавливает вывод и ожидает действия от игрока для продолжения (клика мышкой, нажатия пробела, тапа по экрану).

Синтаксис

```
<w>
```

Пример использования

```
"Школа...<w> А там Кетрин."
```

Демонстрация

Revision #3
Created 20 July 2023 21:15:54 by Admin
Updated 16 August 2023 22:52:32 by Admin