

# time

Меняет цвет оформления текстового окна.

## Синтаксис

```
time [mode]
```

## Параметры

- `mode` — название оформления.  
Возможные значения:
  - `day` — дневное оформление;
  - `sunset` — вечернее оформление;
  - `night` — ночное оформление;

## Пример использования

```
scene bg kitchen_mc_day with dissolve
```

```
# определение лейбла time_test  
label time_test
```

```
time day  
"Это дневное оформление окна."  
time sunset  
"Это вечернее оформление окна."  
time night  
"Это ночное оформление окна."
```

```
# скрытие окна  
window hide
```

```
# nvl-окно  
mode nvl
```

```
# переход в начало лейбла time_test  
goto time_test
```

## Демонстрация

---

Revision #2

Created 21 July 2023 01:31:48 by Admin

Updated 30 July 2023 01:49:21 by Admin