time

Меняет цвет оформления текстового окна.

Синтаксис

```
time [mode]
```

Параметры

- `mode` — название оформления.
  Возможные значение:
  `day` — дневное оформление;
  `sunset` — вечернее оформление;
  `night` — ночное оформление;

Пример использования

```
scene bg kitchen_mc_day with dissolve

# определение лейбла time_test
label time_test

time day
"Это дневное оформление окна."
time sunset
"Это вечернее оформление окна."
time night
"Это ночное оформление окна."

# скрытие окна
window hide

# nvl-окно
mode nvl
```

```
# переход в начало лейбла time_test
goto time_test
```

Демонстрация

Revision #2
Created 21 July 2023 01:31:48 by Admin
Updated 30 July 2023 01:49:21 by Admin