

# time

Меняет цвет оформления текстового окна.

## Синтаксис

```
time [mode]
```

## Параметры

- `mode` — название оформления.

Возможные значения:

`day` — дневное оформление;

`sunset` — вечернее оформление;

`night` — ночное оформление;

## Пример использования

```
scene bg kitchen_mc_day with dissolve
```

```
# определение лейбла time_test
```

```
label time_test
```

```
time day
```

```
"Это дневное оформление окна."
```

```
time sunset
```

```
"Это вечернее оформление окна."
```

```
time night
```

```
"Это ночное оформление окна."
```

```
# скрытие окна
```

```
window hide
```

```
# nvL-окно
```

```
mode nvL
```

```
# переход в начало лейбла time_test  
goto time_test
```

## Демонстрация

---

Revision #2

Created 21 July 2023 01:31:48 by Admin

Updated 30 July 2023 01:49:21 by Admin