

# <seq>

Запускает определённую заранее последовательность команд.

## Синтаксис

```
<seq [sequenceID]>
```

## Параметры

- `sequenceID` — ID сиквенса, обязательный параметр.

## Пример использования

```
scene bg kitchen_mc_day with dissolve
show ka

# определение сиквенса со сменной эмоции спрайта персонажа
sequence ka_surprise
{
  show ka surprise
}

"..."

# <seq ka_surprise> запускает определённый выше сиквенс
"За пару секунд на лице Кагомэ<seq ka_surprise> сменилась целая гамма эмоций."
```

## Демонстрация

Revision #2

Created 20 July 2023 22:04:20 by Admin

Updated 21 July 2023 01:45:28 by Admin