

# remove particles

Убирает со сцены партиклы.

## Синтаксис

```
remove particles [name] (fadeout)
```

## Параметры

- `name` — название партиклей.  
Обязательный параметр.
- `fadeout` — продолжительность времени исчезновения партиклей в секундах.  
Значение по умолчанию: `0`.

## Пример использования

```
# убирает партиклы petalsmain  
remove particles petalsmain fadeout 1
```

---

Revision #1

Created 19 July 2023 02:05:58 by Admin

Updated 19 July 2023 02:30:14 by Admin