play

Воспроизводит различные звуки.

Синтаксис

play [channelName] [trackName] {fadeIn} {fadeOut} {skip} {pause} {forceloop} |crossfade|

Параметры

• channelName — название звукового канала, на котором должен воспроизводиться трек (звук). Подробнее о звуковых каналах написано ниже.

Обязательный параметр.

- trackName название трека, который нужно проиграть. Обязательный параметр.
- fadeln время подъема громкости в секундах. Значение по умолчанию: 0.
- fadeOut время затухания текущего активного на канале трека в секундах.

Значение по умолчанию: 0.

• skip — время в секундах, которое будет пропущено у активного трека (например, чтобы воспроизвести трек не с самого начала, а с середины).

Значение по умолчанию: 0.

• pause — задержка в секундах перед началом воспроизведения трека.

Значение по умолчанию: 0.

• forceloop — булевое значение (true или false). Позволяет переопределить настройки зацикливания на звуковом канале. Если указано true — после окончания проигрывания трек будет воспроизводиться заново, если false — то не будет.

• crossfade — флаг. Если указан, то при смене трека на канале (включая повторное воспроизведение) будет использоваться перекрестное затухание, т.е. плавный переход между двумя треками. Данная функция использует значения параметров fadeln и fadeOut для создания перехода между треками.

Звуковые каналы

Всего существует 4 звуковых канала:

- music музыка
- ambience фоновые звуки, звуки окружения
- sfx различные звуковые эффекты
- loop дополнительный канал для всего остального

У следующих каналов по умолчанию включено зацикливание треков:

- music
- ambience
- loop

У канала ambience все треки по умолчанию зацикливаются с флагом crossfade.

Производные каналы

Если вам нужно больше звуковых каналов (например, чтобы воспроизвести одновременно несколько звуков), вы можете создать производный канал из любого из 4-х основных каналов.

Для этого достаточно просто использовать любое название, которое начинается с имени нужного вам канала:

```
# воспроизводит трек summertime на канале music_2.
# music_2 - копия канала music
play music_2 summertime
```

воспроизводит звук door_bell_bar на канале sfx_2
sfx_2 - копия канала sfx
play sfx_2 door_bell_bar

Revision #13 Created 18 July 2023 03:00:06 by Admin Updated 19 July 2023 02:53:15 by Admin