

# overlay\_color

Выводит поверх всего игрового экрана определённый цвет.

## Синтаксис

```
overlay_color [color] {opacity} {fade} | skip|
```

## Параметры

- `color` — цвет.  
Значение `clear` убирает оверлей-цвет.  
Обязательный параметр.
- `opacity` — прозрачность в диапазоне от `0` до `1`. Если указан, то значение прозрачности цвета будет изменено в соответствии с параметром.
- `fade` — время перехода в секундах. По умолчанию `0`.
- `skip` — флаг. Если указан, то игра не будет ждать окончания выполнения команды.

## Примеры использования

```
"..."  
# выводит чёрный оверлей-цвет с непрозрачностью = 50% за 1 секунду  
overlay_color black opacity 0.5 fade 1  
"..."
```

### Демонстрация

```
# убирает overlay-цвет за 1 секунду
```

```
overlay_color clear fade 1
```

## Демонстрация

---

Revision #7

Created 18 July 2023 00:12:31 by Admin

Updated 21 July 2023 01:39:33 by Admin