

# menu

Выводит меню с выборами.

## Синтаксис

```
menu
{
    [choices]
}
```

## Параметры

- `choices` — список выборов.  
Обязательный параметр, должен содержать хотя бы один выбор.

## Примеры использования

```
menu
{
    "Выбор 1"
    {
        # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет первый вариант ответа
        "Вы выбрали 1 вариант!"
    }

    "Выбор 2"
    {
        # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет второй вариант ответа
        "Вы выбрали 2 вариант!"
    }
}
```

## Условия

Также у выборов могут быть условия. Условия указываются при помощи ключевого слова `if`, которое пишется после названия выбора. В случае, если условие не выполнено, выбор выводиться не будет:

```
var lovePoints = 0

menu
{
    # данный вариант выбора будет показан, если значение lovePoints будет больше 0
    "Выбор 1" if $lovePoints > 0
    {
        # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет первый вариант ответа
        "Вы выбрали 1 вариант!"
    }

    "Выбор 2"
    {
        # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет второй вариант ответа
        "Вы выбрали 2 вариант!"
    }
}
```

Аналогично можно указывать условия для команды `menu` в целом:

```
var lovePoints = 0

# меню с выборами будет показано, если значение lovePoints будет больше 0
menu if $lovePoints > 0
{
    "Выбор 1"
    {
        # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет первый вариант ответа
        "Вы выбрали 1 вариант!"
    }

    "Выбор 2"
    {
```

```
# команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет второй вариант ответа
```

```
"Вы выбрали 2 вариант!"
```

```
}
```

```
}
```

---

Revision #6

Created 17 July 2023 21:35:54 by Admin

Updated 21 January 2025 16:24:02 by Admin