menu

Выводит меню с выборами.

Синтаксис

```
menu
{
  [choices]
}
```

Параметры

- `choices` — список выборов.
  Обязательный параметр, должен содержать хотя бы один выбор.

Примеры использования

```
menu
{
  "Выбор 1"
  {
   # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет первый вариант ответа
   "Вы выбрали 1 вариант!"
  }

  "Выбор 2"
  {
   # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет второй вариант ответа
   "Вы выбрали 2 вариант!"
  }
}
```

Условия

Также у выборов могут быть условия. Условия указываются при помощи ключевого слова if, которое пишется после названия выбора. В случае, если условие не выполнено, выбор выводиться не будет:

```
var lovePoints = 0

menu
{
   # данный вариант выбора будет показан, если значение lovePoints будет больше 0
   "Выбор 1" if $lovePoints > 0
   {
     # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет первый вариант ответа
     "Вы выбрали 1 вариант!"
   }

   "Выбор 2"
   {
     # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет второй вариант ответа
     "Вы выбрали 2 вариант!"
   }
}
```

Аналогично можно указывать условия для команды `menu` в целом:

```
var lovePoints = 0

# меню с выборами будет показано, если значение lovePoints будет больше 0
menu if $lovePoints > 0
{
   "Выбор 1"
   {
     # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет первый вариант ответа
     "Вы выбрали 1 вариант!"
   }

   "Выбор 2"
   {
```

```
    # команды внутри этого блока будут выполняться, если игрок выберет второй вариант ответа
    "Вы выбрали 2 вариант!"
  }
}
```

Revision #6
Created 17 July 2023 21:35:54 by Admin
Updated 21 January 2025 16:24:02 by Admin