

hide

Убирает спрайт персонажа со сцены.

Синтаксис

```
hide [charName] {with}
```

Параметры

- `charName` — имя персонажа.
Обязательный параметр
- `with` — название и параметры перехода.

Примеры использования

```
# убирает спрайт Химицу без перехода  
hide hi
```

```
# убирает спрайт Химицу с переходом dissolve  
hide hi with dissolve
```

Revision #5

Created 17 July 2023 21:20:31 by Admin

Updated 21 January 2025 16:21:39 by Admin