Фоны (background)

Список переходов, которые можно использовать с командой `scene`.

Dissolve

```
dissolve [duration] (useLerp)
```

- `duration` — продолжительность перехода в секундах.
- `useLerp` — булевое значение. Если true, будет использоваться линейная интерполяция. По умолчанию стоит `false`.

Демонстрация

1

```
scene bg akihibara_day
"..."
window hide
scene bg akihibara_night with dissolve 2
pause hard 2
"..."
```

2

```
scene bg akihibara_day
"..."
window hide
scene bg akihibara_night with dissolve 2 true
pause hard 2
"..."
```

Fade

```
fade [fadeOut] [hold] [fadeIn] (color)
```

- `fadeOut` — продолжительность затемнения в секундах.
- `hold` — продолжительность паузы после затемнения в секундах.
- `fadeIn` — продолжительность исчезновения затемнения в секундах.
- `color` — цвет затемнения, может быть ID цвета или его значение. По умолчанию чёрный.

Демонстрация

1

```
scene bg akihibara_day
"..."
window hide
scene bg akihibara_night with fade 1 2 1 yellow
pause hard 2
"..."
```

Pattern

```
pattern [pattern] (duration)
```

- `pattern` — название изображения паттерна.
- `duration` — продолжительность перехода в секундах. По умолчанию 1 секунда.

Демонстрация

1

```
scene bg akihibara_day
"..."
window hide
scene bg akihibara_night with pattern bottomleft 2
pause hard 2
"..."
```

SlideIn

```
slidein [direction] (duration)
```

- `direction` — направление, в котором фон должен "заезжать" в кадр.
  Возможные значения:
  - `up` — верх
  - `down` — низ
  - `left` — лево
  - `right` — право
- `duration` — продолжительность перехода в секундах. По умолчанию 1 секунда.

Демонстрация

1

```
scene bg akihibara_day
"..."
window hide
scene bg akihibara_night with slidein left 2
pause hard 2
"..."
```

SlideOut

```
slideout [direction] (duration)
```

- `direction` — направление, в котором активный фон должен "выезжать" из кадра.
  Возможные значения:
  - `up` — верх
  - `down` — низ
  - `left` — лево
  - `right` — право
- `duration` — продолжительность перехода в секундах. По умолчанию 1 секунда.

Демонстрация

1

```
scene bg akihibara_day
"..."
window hide
scene bg akihibara_night with slideout left 2
pause hard 2
"..."
```

Revision #15
Created 30 July 2023 01:02:22 by Admin
Updated 21 January 2025 16:22:31 by Admin