

# Экран (screen)

Список переходов экрана, которые можно использовать с командой `with`.

## Fade

Затемняет экран, затем после определённой паузы убирает затемнение.

```
fade (fadeOut) (hold) (fadeIn) (color)
```

- `fadeOut` — продолжительность затемнения в секундах.  
По умолчанию 0.5 секунд.
- `hold` — продолжительность паузы после затемнения в секундах.  
По умолчанию 1 секунда.
- `fadeIn` — продолжительность исчезновения затемнения в секундах.  
По умолчанию 0.5 секунд.
- `color` — цвет затемнения, может быть ID цвета или его значение.  
По умолчанию чёрный.

### Демонстрация

```
scene bg akihibara_day
"... "
with fade 1 1 1 red
"... "
```

# Hpunch / Vpunch

Горизонтальная / вертикальная встряска экрана.

```
hpunch (duration) (strength) (vibrato) (randomness) (fadeOut)
```

- `duration` — продолжительность тряски в секундах.  
По умолчанию 1.
- `strength` — сила тряски.  
По умолчанию 3.
- `vibrato` — сила вибрации.  
По умолчанию 10.
- `randomness` — значение от 0 до 180, определяет, насколько направление тряски будет случайным.  
По умолчанию 0.
- `fadeOut` — булево значение. Если true, то тряска закончится плавно.  
По умолчанию true.

## hpunch

```
scene bg akihibara_day  
"..."  
with hpunch  
"..."
```

## vpunch

```
scene bg akihibara_day  
"..."  
with vpunch  
"..."
```

Revision #8

Created 30 July 2023 03:41:35 by Admin

Updated 30 July 2023 06:18:13 by Admin