Экран (screen)

Список переходов экрана, которые можно использовать с командой `with`.

Fade

Затемняет экран, затем после определённой паузы убирает затемнение.

```
fade (fadeOut) (hold) (fadeIn) (color)
```

- `fadeOut` — продолжительность затемнения в секундах.
  По умолчанию 0.5 секунд.
- `hold` — продолжительность паузы после затемнения в секундах.
  По умолчанию 1 секунда.
- `fadeIn` — продолжительность исчезновения затемнения в секундах.
  По умолчанию 0.5 секунд.
- `color` — цвет затемнения, может быть ID цвета или его значение.
  По умолчанию чёрный.

Демонстрация

```
scene bg akihibara_day
"..."
with fade 1 1 1 red
"..."
```

Hpunch / Vpunch

Горизонтальная / вертикальная встряска экрана.

```
hpunch (duration) (strength) (vibrato) (randomness) (fadeOut)
```

- `duration` — продолжительность тряски в секундах.
  По умолчанию 1.
- `strength` — сила тряски.
  По умолчанию 3.
- `vibrato` — сила вибрации.
  По умолчанию 10.
- `randomness` — значение от 0 до 180, определяет, насколько направление тряски будет случайным.
  По умолчанию 0.
- `fadeOut` — булевое значение. Если true, то тряска закончится плавно.
  По умолчанию true.

hpunch

```
scene bg akihibara_day
"..."
with hpunch
"..."
```

vpunch

```
scene bg akihibara_day
"..."
with vpunch
"..."
```

Revision #9
Created 30 July 2023 03:41:35 by Admin
Updated 21 January 2025 16:23:04 by Admin