

# creditsmode

Включает режим титров, в котором у игрока отбирается возможность использовать пропуск строк. Также игрок не сможет открыть внутриигровое меню — только вернуться в главное.

## Синтаксис

```
creditsmode (state)
```

## Параметры

- `state` — включает или выключает режим титров, булево значение. `true` или `false` соответственно.

Значение по умолчанию: `true`

---

Revision #4

Created 17 July 2023 05:49:34 by Admin

Updated 19 July 2023 02:30:14 by Admin