creditsmode

Включает режим титров, в котором у игрока отбирается возможность использовать пропуск строк. Также игрок не сможет открыть внутриигровое меню — только вернуться в главное.

Синтаксис

```
creditsmode (state)
```

Параметры

- `state` — включает или выключает режим титров, булевое значение. true или false соответственно.
  Значение по умолчанию: `true`

Revision #4
Created 17 July 2023 05:49:34 by Admin
Updated 19 July 2023 02:30:14 by Admin