add particles

Добавляет на игровую сцену партикли.

Синтаксис

```
add particles [name] (fadein)
```

Параметры

- `name` — название партиклей.
  Обязательный параметр.

- `fadein` — продолжительность времени появления партиклей в секундах.
  Значение по умолчанию: `0`.

Примеры использования

```
# добавляет партикли petalsmain - лепестки сакуры
add particles petalsmain
```

```
# лепестки сакуры с %fadein% = 5
add particles petalsmain 5
```

Revision #22
Created 12 July 2023 21:26:13 by Admin
Updated 21 January 2025 16:23:25 by Admin