

add particles

Добавляет на игровую сцену партиклы.

Синтаксис

```
add particles [name] (fadein)
```

Параметры

- `name` — название партиклей.
Обязательный параметр.
- `fadein` — продолжительность времени появления партиклей в секундах.
Значение по умолчанию: `0`.

Примеры использования

```
# добавляет партиклы petalsmain - лепестки сакуры  
add particles petalsmain
```

Демонстрация

```
# лепестки сакуры с %fadein% = 5  
add particles petalsmain 5
```

Демонстрация

Revision #21

Created 12 July 2023 21:26:13 by Admin

Updated 19 July 2023 02:30:14 by Admin