

Партикли

- [add particles](#)
- [remove particles](#)

add particles

Добавляет на игровую сцену партиклы.

Синтаксис

```
add particles [name] (fadein)
```

Параметры

- `name` — название партиклей.
Обязательный параметр.
- `fadein` — продолжительность времени появления партиклей в секундах.
Значение по умолчанию: `0`.

Примеры использования

```
# добавляет партиклы petalsmain - лепестки сакуры  
add particles petalsmain
```

Демонстрация

```
# лепестки сакуры с %fadein% = 5  
add particles petalsmain 5
```

Демонстрация

remove particles

Убирает со сцены партиклы.

Синтаксис

```
remove particles [name] (fadeout)
```

Параметры

- `name` — название партиклей.
Обязательный параметр.
- `fadeout` — продолжительность времени исчезновения партиклей в секундах.
Значение по умолчанию: `0`.

Пример использования

```
# убирает партиклы petalsmain  
remove particles petalsmain fadeout 1
```