

# Партикли

- [add particles](#)
- [remove particles](#)

# add particles

Добавляет на игровую сцену партиклы.

## Синтаксис

```
add particles [name] (fadein)
```

## Параметры

- `name` — название партиклей.  
Обязательный параметр.
- `fadein` — продолжительность времени появления партиклей в секундах.  
Значение по умолчанию: `0`.

## Примеры использования

```
# добавляет партиклы petalsmain - лепестки сакуры  
add particles petalsmain
```

### Демонстрация

```
# лепестки сакуры с %fadein% = 5  
add particles petalsmain 5
```

### Демонстрация



# remove particles

Убирает со сцены партиклы.

## Синтаксис

```
remove particles [name] (fadeout)
```

## Параметры

- `name` — название партиклей.  
Обязательный параметр.
- `fadeout` — продолжительность времени исчезновения партиклей в секундах.  
Значение по умолчанию: `0`.

## Пример использования

```
# убирает партиклы petalsmain  
remove particles petalsmain fadeout 1
```