

# spritecolor

**Тип:** [список](#)

В этом ноде определяются overlay-цвета для спрайтов персонажей. Эти цвета нужны для более корректного отображения спрайтов на различных фонах — дневных, ночных, закатных и т.д.

Цвета определяются следующим образом:

```
# resources.yml
---
spritecolor:
  tokyo_street_night: "#E9F6FF"
  tokyo_street_sunset: "#FFF1ED"
```

Значением цвета может быть также и ID цвета, определённого в ноде [colors](#).

Название цвета может быть любым (при необходимости вы сможете выбрать нужный цвет в сценарии вручную), однако удобнее всего использовать в качестве названий ID конкретных фонов, т.к. игра автоматически меняет цвета спрайтам на цвет, соответствующий названию активного фона, когда происходит смена фонов.



*Спрайт на ночном фоне без overlay-цвета.*



*Тот же спрайт, но уже с цветом.*

---

Revision #9

Created 10 July 2023 02:43:16 by Admin

Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin