

scenarios

Тип: [список](#)

Тип принимаемых ассетов: `text`

В этом списке определяются игровые сценарии.

Каждый нод может принимать путь к ассету сценария, а также к различным локализациям сценария на разные языки.

```
# resources.yaml
---
scenarios:
  day1: scenarios/day1.txt # определение сценария "day1"
  day2:
    asset: scenarios/day2.txt # определение сценария "day2"
    en: scenarios/day2_en.csv # английская локализация для "day2"
```

Как видно из примера, в случаях, когда к сценарию нужно прописать локализацию, путь к исходному сценарию указывается в параметре `asset`, а переводы — внутри параметров с соответствующим

[языковыми кодами](#).

Параметр `common` внутри данного нода неприменим.

Revision #5

Created 10 July 2023 02:06:14 by Admin

Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin