positions

Тип: список

В этом ноде определяются различные положения на экране, которые могут использоваться внутри игры — чаще всего они используются для расположения спрайтов персонажей.

Координаты задаются при помощи двух осей: X и Y — горизонтальной и вертикальной соответственно.

Видимое пространство находится в диапазоне от `-1` до `1`.
Абсолютный центр экрана — `0 0`.

```
# resources.yaml
---
# примеры некоторых стандартных позиций спрайтов персонажей в игре
positions:
  center: 0 -0.59
  left: -0.67 -0.59
  right: 0.67 -0.59
```

Revision #3
Created 9 July 2023 23:08:31 by Admin
Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin