particles

Тип: список
Тип ассетов: `prefab`

Определяет внутриигровые партикли (различные частицы, типа лепестков сакуры).

Партикли можно загружать только из Unity-каталогов — ассет должен быть префабом с компонентом `Particle System`.

```
# resources.yaml
---
catalogs:
  bundle: catalogs/bundle/catalog.json # определение каталога "bundle"

particles:
  snow: ~@bundle://particles/snow.prefab # определение партиклей "snow" из префаба внутри каталога "bundle"
```

Revision #9
Created 9 July 2023 04:33:05 by Admin
Updated 21 August 2023 01:07:42 by Admin