

# notes

**Тип:** [СПИСОК](#)

В этом ноде определяются внутриигровые сноски.

Каждая сноска является [языковым нодом](#) и поддерживает [тэги разметки Rich Text](#).

Пример:

```
# resources.yaml
---
notes:
  note1: "Сноска #1"
  note2:
    ru: "Сноска #2"
    en: "Note #2"
```

---

Revision #2

Created 9 July 2023 04:28:35 by Admin

Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin