narrators

Тип: список

Определяет имена персонажей, которые можно использовать в игровом сценарии.

Параметры:

- name имя персонажа, <u>языковой нод</u>. Обязательный параметр.
- advColor цвет для режима adv, по умолчанию #4E322BFF.
- nvlColor цвет для режима nvl, по умолчанию #8D5E55FF.
- simpleAdv булевый параметр.

По умолчанию в режиме adv цвет имени не изменяется — он всегда белый, изменяется только цвет полупрозрачной обводки вокруг имени — это сочетается не со всеми цветами, их нужно тщательно подбирать.

Параметр simpleAdv позволяет отключить обводку и использовать обычный текст, цвет которого задаётся параметром advColor.

Если true, то будет выводиться обычный цветной текст, без обводки.

Если false, то будет выводиться белый текст с цветной обводкой.

Значение по умолчанию: false.

Пример:

‡ resources.yaml	
arrators:	
hi:	
name: "Химицу"	
advColor: "#91483c"	
nvlColor: "#EC7070"	
simpleAdv: true	

Revision #9 Created 9 July 2023 02:10:27 by Admin Updated 13 August 2023 04:17:50 by Admin