narrators

Тип: список

Определяет имена персонажей, которые можно использовать в игровом сценарии.

Параметры:

- `name` — имя персонажа, языковой нод. Обязательный параметр.
- `advColor` — цвет для режима adv, по умолчанию #4E322BFF.
- `nvlColor` — цвет для режима nvl, по умолчанию #8D5E55FF.
- `simpleAdv` — булевый параметр.

  По умолчанию в режиме `adv` цвет имени не изменяется — он всегда белый, изменяется только цвет полупрозрачной обводки вокруг имени — это сочетается не со всеми цветами, их нужно тщательно подбирать.

  Параметр `simpleAdv` позволяет отключить обводку и использовать обычный текст, цвет которого задаётся параметром `advColor`.

  Если `true`, то будет выводиться обычный цветной текст, без обводки.
  Если `false`, то будет выводиться белый текст с цветной обводкой.

  Значение по умолчанию: `false`.

Пример:

```
# resources.yaml
---
narrators:
  hi:
    name: "Химицу"
    advColor: "#91483c"
    nvlColor: "#EC7070"
    simpleAdv: true
```

Revision #9
Created 9 July 2023 02:10:27 by Admin
Updated 13 August 2023 04:17:50 by Admin