

# narrators

**Тип:** список

Определяет имена персонажей, которые можно использовать в игровом сценарии.

Параметры:

- `name` — имя персонажа, языковой нод. Обязательный параметр.
- `advColor` — цвет для режима `adv`, по умолчанию `#4E322BFF`.
- `nvlColor` — цвет для режима `nvl`, по умолчанию `#8D5E55FF`.
- `simpleAdv` — булевый параметр.

По умолчанию в режиме `adv` цвет имени не изменяется — он всегда белый, изменяется только цвет полупрозрачной обводки вокруг имени — это сочетается не со всеми цветами, их нужно тщательно подбирать.

Параметр `simpleAdv` позволяет отключить обводку и использовать обычный текст, цвет которого задаётся параметром `advColor`.

Если `true`, то будет выводиться обычный цветной текст, без обводки.

Если `false`, то будет выводиться белый текст с цветной обводкой.

Значение по умолчанию: `false`.

Пример:

```
# resources.yaml
```

```
---
```

```
narrators:
```

```
  hi:
```

```
    name: "Химицу"
```

```
    advColor: "#91483c"
```

```
    nvIColor: "#EC7070"
```

```
    simpleAdv: true
```

---

Revision #9

Created 9 July 2023 02:10:27 by Admin

Updated 13 August 2023 04:17:50 by Admin