

# meta.yaml

Файл с основной информацией о модификации. По наличию этого файла в подпапке / .scenario-архиве игра распознает мод.

Внутри файла указываются название мода, описание, версия и обложка для внутриигрового мод-селектора.

Содержимое файла имеет следующий вид:

```
---
title: Название мода
description: Описание мода
version: 1.0.0
cover: cover.jpg
```

Наличие любого из параметров необязательно, однако сам файл (пусть даже и пустой) обязательно должен быть в корневой папке мода, чтобы мод распознался игрой.

## Параметры

### title

**Тип:** языковой нод

Название мода. Поддерживает тэги разметки Rich Text.

### description

**Тип:** языковой нод

Описание мода. Поддерживает тэги разметки Rich Text.

## version

**Тип:** текстовый нод

Версия мода. Выводится в правом нижнем углу обложки.

## cover

**Тип:** путь к файлу изображения

Обложка мода.

Файл обложки должен весить не более **2048 килобайт**.

Предпочтительное разрешение: **445x200**.

---

Revision #24

Created 4 July 2023 03:36:37 by Admin

Updated 15 August 2023 07:55:26 by Admin