Исходники Live2D-спрайтов для Unity

Описание

Архив содержит префабы всех игровых спрайтов с текстурами, контроллерами, анимациями и несколькими небольшими вспомогательными скриптами для условий переходов.

Исходники можно использовать для редактирования имеющихся в игре спрайтов, а также для создания новых анимаций из имеющихся у моделей параметров.

Ссылка

Вы можете скачать архив с исходниками, кликнув по **этой ссылке**.

Распакуйте содержимое архива внутрь папки `Assets` вашего проекта.

Содержимое

Внутри папки `models` находятся подпапки, содержащие префабы и текстуры для различных поз и скинов спрайтов.

Внутри папки `anims` находятся подпапки, содержащие контроллеры и анимации.

Папка `scripts` содержит вспомогательные скрипты, используемые в контроллерах. Они нужны для изменения параметров контроллера, которые используются в условиях различных переходов.

Revision #17
Created 26 November 2023 22:30:44 by Admin
Updated 27 November 2023 08:39:00 by Admin