Языковые ноды

Некоторые параметры могут иметь переводы на несколько языков, такие параметры далее будут называться **языковыми нодами**.

Значением такого параметра может быть просто текст:

```
title: Название мода
```

В таком случае `Название мода` будет отображаться на русском для всех языков.

Чтобы локализировать параметр для разных языков, нужно указать код языка и текст:

```
title:
    ru: Название мода
    en: Mod title
    common: Текст, который будет выводиться для любого другого языка*, перевод для которого не указан
```

Поддерживаемые языковые коды:

- `ru` — русский
- `en` — английский

* В игре на данный момент всего два языка — русский и английский.

Revision #6
Created 4 July 2023 02:52:41 by Admin
Updated 14 August 2023 01:06:04 by Admin