Файлы метаданных

Игра получает информацию о моде из следующих файлов:

1. `meta.yaml`
2. `resources.yaml`

`meta.yaml` отвечает за информацию о моде во внутриигровом мод-селекторе;
`resources.yaml` — за всё остальное — это основной файл, который вам придётся редактировать чаще всего.

Оба файла должны быть расположены в корневой директории мода, содержимое файлов должно иметь корректный YAML-синтаксис и верно указанные параметры (об этом будет далее).

YAML достаточно простой и интуитивный, но если у вас возникли сложности, можете воспользоваться специальным ресурсом для валидации YAML-синтаксиса.

> В YAML нельзя использовать табуляцию — используйте пробелы.

Revision #18
Created 4 July 2023 02:52:07 by Admin
Updated 16 August 2023 23:43:11 by Admin