

# entryPoint

**Тип:** текстовый нод

Входная точка сценария.

В этом ноде прописывается ID сценария, который должен запускаться при нажатии "Новая игра". Значением должен быть ID существующего сценария (встроенного в игру или определённого в модификации).

Значение по умолчанию:

Пример:

```
# resources.yaml
---
scenarios:
  scenario1: scenarios/scenario1.txt # определение сценария scenario1

  entryPoint: scenario1 # scenario1 будет запускаться при начале новой игры
```

---

Revision #2

Created 8 July 2023 08:00:53 by Admin

Updated 16 July 2023 23:29:34 by Admin