entryPoint

Тип: текстовый нод

Входная точка сценария.

В этом ноде прописывается ID сценария, который должен запускаться при нажатии "Новая игра". Значением должен быть ID существующего сценария (встроенного в игру или определённого в модификации).

Значение по умолчанию: `day1`

Пример:

```
# resources.yaml
---
  scenarios:
    scenario1: scenarios/scenario1.txt # определение сценария scenario1


  entryPoint: scenario1 # scenario1 будет запускаться при начале новой игры
```

Revision #2
Created 8 July 2023 08:00:53 by Admin
Updated 16 July 2023 23:29:34 by Admin