colors

Тип: список

Определяет цвета, которые можно использовать внутри игрового сценария и в параметрах `resources.yaml`, принимающих цвет в качестве значения.

Значением цвета может быть HEX-код или RGB(A)-код:

```
# resources.yaml
---
  colors:
    red_brown: "#a55e55" # HEX-код указывается в кавычках, т.к. иначе символ "#" будет расценён как начало комментария
    aquamarine: (127, 255, 212) # rgb-код
    pink_half_opacity: (255, 20, 147, 127) # rgba-код
```

Поддерживаемые форматы HEX-кодов:

- #RGB
- #RRGGBB
- #RGBA
- #RRGGBBAA

Revision #13
Created 8 July 2023 02:16:13 by Admin
Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin