

# chibis

**Тип:** список

**Тип принимаемых ассетов:**

- `texture` — тип по умолчанию
- `sprite`

Добавляет изображение для команды `chibi`.

**Синтаксис:**

```
# resources.yaml
---
chibis:
  chibi1: images/chibi1.png
  chibi2: images/chibi2.png
```

---

Revision #5

Created 16 July 2023 23:28:17 by Admin

Updated 16 August 2023 01:24:35 by Admin