chibis

Тип: список

Тип принимаемых ассетов:

- `texture` — тип по умолчанию
- `sprite`

Добавляет изображение для команды `chibi`.

Синтаксис:

```
# resources.yaml
---
chibis:
  chibi1: images/chibi1.png
  chibi2: images/chibi2.png
```

Revision #5
Created 16 July 2023 23:28:17 by Admin
Updated 16 August 2023 01:24:35 by Admin