Баги и обратная связь

Ниже приведён список багов, о которых известно на данный момент, но которые по тем или иным причинам пока что не были исправлены.

Если вы обнаружите баг, которого нет в этом списке, пожалуйста, сообщите нам о нём одним из следующих способов:

- VK
- Discord
- Почта support@lmr.su (обязательно укажите в теме "**Баг-репорт, моды**")

Также мы будем признательны за репорты об ошибках и неточностях в документации.

Известные баги

Crossfade и fade не работают для внешних звуковых файлов

Описание

Треки, загруженные из внешних звуковых файлов, не могут использовать параметры `crossfade` и `fadein`/`fadeout`, если текущий и следующий трек — один и тот же файл (например, в случаях, когда трек должен зацикливаться с одним из вышеуказанных параметров).

Баг связан с особенностью загрузки внешних ассетов в Unity, мы работаем над устранением проблемы.

Временное решение

Треки можно поместить в бандл (каталог) — в таком случае все функции будут работать корректно.

Revision #14
Created 13 August 2023 20:57:07 by Admin
Updated 27 November 2023 07:11:49 by Admin