

# Баги и обратная связь

Ниже приведён список багов, о которых известно на данный момент, но которые по тем или иным причинам пока что не были исправлены.

Если вы обнаружите баг, которого нет в этом списке, пожалуйста, сообщите нам о нём одним из следующих способов:

- [VK](#)
- [Discord](#)
- Почта [support@lmr.su](mailto:support@lmr.su) (обязательно укажите в теме "**Баг-репорт, моды**")

Также мы будем признательны за репорты об ошибках и неточностях в документации.

## Известные баги

### **Crossfade и fade не работают для внешних звуковых файлов**

#### Описание

Треки, загруженные из внешних звуковых файлов, не могут использовать параметры `crossfade` и `fadein/fadeout`, если текущий и следующий трек — один и тот же файл (например, в случаях, когда трек должен зацикливаться с одним из вышеуказанных параметров).

Баг связан с особенностью загрузки внешних ассетов в Unity, мы работаем над устранением проблемы.

#### Временное решение

Треки можно поместить в бандл (каталог) — в таком случае все функции будут работать корректно.

---

Revision #14

Created 13 August 2023 20:57:07 by Admin

Updated 27 November 2023 07:11:49 by Admin