backdrop_bg

Тип: список ресурсных нодов

Типы принимаемых ассетов:

- `texture` — тип по умолчанию
- `sprite`
- `prefab`

Определяет фоны для команды backdrop.

Пример использования:

```
# resources.yaml
---
  backdrop_bg:
    eli_1: backdrops/eli_1.jpg
    himitsu_2: backdrops/himitsu_2.jpg
    kagome_3: ~@bundle[prefab]://backdrop_kagome_3.prefab #подгрузка префаба из каталога "bundle"
```

Revision #28
Created 4 July 2023 03:41:13 by Admin
Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin