

# backdrop\_bg

**Тип:** [список ресурсных нодов](#)

**Типы принимаемых ассетов:**

- `texture` — тип по умолчанию
- `sprite`
- `prefab`

Определяет фоны для команды backdrop.

Пример использования:

```
# resources.yaml
---
backdrop_bg:
  eli_1: backdrops/eli_1.jpg
  himitsu_2: backdrops/himitsu_2.jpg
  kagome_3: ~@bundle[prefab]: //backdrop_kagome_3.prefab #подгрузка префаба из каталога
"bundle"
```

---

Revision #28

Created 4 July 2023 03:41:13 by Admin

Updated 12 August 2023 09:37:47 by Admin